**Goytia González Jorge Hadamard**

Las leyes de usabilidad que tomé en cuenta para mi interfaz gráfica de usuario fueron las siguientes:

* Ley de Fitts:

Implemente el uso de botones, lo suficientemente grandes y a buena distancia para una mayor eficiencia en cuanto al tiempo de interacción.

* Ley de Jakob:

Utilice un botón que muestra los artículos que el usuario ha comprado, así como el precio total, y otro para cancelar alguna compra.

* Ley de Miller:

Son pocos elementos y organizados, en tres categorías y una dividida en dos subcategorías, cada una con un único producto en venta, su nombre y precio.